



# MYARCADECONSOLE

UN I  
P E L  
ARCADE



© Foto di Cristina Lovadina e Andrea Nordci

▲ An  
my  
q

**O**gni appassionato di gaming d'annata sa bene che, per avere un'esperienza veramente profonda di un gioco arcade del passato, bisogna provarlo su un cabinato. È chiaro tuttavia che non si può sempre avere a disposizione la macchina originale, per cui esistono tante soluzioni custom e artigianali che consentono di avere un feeling simile a quello della sala giochi. Tra queste, abbiamo la soluzione di myArcadeConsole. Per scoprire come rivivere i videogiochi della nostra infanzia, abbiamo intervistato Antonio Milanese, proprietario di myArcadeConsole, che ci ha illustrato i suoi prodotti e ci ha spiegato come riportare il fascino degli Anni '80 nel nostro salotto di casa.

**Che tipo di prodotto è myArcadeConsole e a quale pubblico si rivolge?**

myArcadeConsole è una console per retrogame rivolta all'appassionato dei giochi arcade classici degli Anni '80. La myArcadeConsole viene da noi prodotta in due varianti principali: trasportabile e cabinato. La prima si collega alla televisione di casa tramite HDMI (e ti assicuro che il gusto di giocare al tuo vecchio gioco preferito su una TV da 55 pollici è indescrivibile), mentre la seconda è un cabinato con monitor da 8 pollici da mettere sopra la scrivania, una versione ridotta dei





## COME TI CREO IL GAME BOY

Il PIGRRL 2 è un kit ideato e progettato da Adafruit: permette di costruire autonomamente una console handheld (tipo Game Boy) e utilizzarla per giocare ai giochi arcade classic o emulare diverse console del passato. Purtroppo, in Italia è complicato raccogliere tutti i componenti necessari quindi myArcadeConsole ha pensato di fornire il kit di costruzione, volendo anche comprensivo del case stampato in PLA con stampanti 3D. Nel catalogo della compagnia stanno arrivando sempre più articoli dedicati agli appassionati che vogliono costruirsi da soli una console: a breve sarà inserita nel catalogo la Picade HAT: un componente da montare sopra il Raspberry PI per la gestione semplificata dei controlli. In questo modo gli utenti potranno scatenare la propria creatività nel costruirsi la console desiderata.



cabinati che affollavano le sale giochi. Il prodotto si rivolge ai nostalgici dei giochi degli Anni '80 che vogliono ritrovare lo stesso feeling dell'epoca, ai genitori che vogliono regalare ai loro figli una console che permetta di far scoprire la bellezza dei giochi classici "sempre eterni", ai player stanchi della complessità dei nuovi videogames che vogliono ritrovare la semplicità del divertimento che quei giochi ci donavano.

### Quanto è fedele l'esperienza myArcadeConsole rispetto a quella su macchina originale?

Del tutto analoga, per spiegarlo prendo noi stessi come esempio: in azienda abbiamo tra i 40 e i 50 anni, tutti grandi appassionati degli arcade classic delle sale giochi degli Anni '80, da Pac-Man a Donkey Kong, da Nibbler a Galaga e Defender, e via dicendo. Non potevamo produrre un qualcosa che non ci regalasse lo stesso feeling di quei cabinati. Lo stick analogico con la palla rossa e i pulsanti microswitch che abbiamo scelto forniscono veramente le stesse sensazioni dei cabinet originali, con il "click" classico del joystick che si sentiva ogni volta che cambiavi direzione a Pac-Man! Per dare agli utilizzatori il massimo del feeling soddisfiamo anche richieste di personalizzazioni: qualche mese fa alcuni clienti appassionati di Arkanoid e di Tempest ci hanno chiesto lo spinner montato a fianco dello stick! Così è nata la myArcadeConsole Spinner Edition.

### Puoi raccontarci come realizzate myArcadeConsole e i vostri altri prodotti? Che tipo di materiali usate e cosa li differenzia rispetto alla concorrenza?

La myArcadeConsole nasce dopo un lungo periodo di test e combinazioni varie di controlli e materiali differenti, prendendo in considerazione i vari



kit e componenti sul mercato. Alla fine abbiamo fatto un accordo commerciale con Pimoroni Ltd., un'azienda leader britannica di giovani appassionati di elettronica, che produce componenti elettronici ed importa anche i meravigliosi articoli di Adafruit USA. Il cabinet che utilizziamo è in MDF costruito e verniciato a Sheffield (made in UK). Il cuore della console è un Raspberry PI 3 che si occupa della sola elaborazione, mentre i controlli sono gestiti da un co-processore Arduino, che permette di lasciare completamente libera la GPIO del Raspberry in modo da essere utilizzata per qualsiasi personalizzazione l'utente voglia fare. La myArcadeConsole possiede uno sportello ispezionabile sul retro per collegare altri accessori alle prese USB, ma è anche

completamente smontabile, proprio per permettere agli utenti più esperti di apportare qualsiasi personalizzazione, cambiare i controlli, inserire pulsanti luminosi, installare un volante di guida e altro ancora. Rispetto alla concorrenza forniamo sia la myArcadeConsole Ready-to-Play che le versioni in kit di montaggio: questo permette a un appassionato che ha le competenze necessarie di costruirselo autonomamente risparmiando sui costi di manodopera (montaggio, sviluppo e configurazione) e divertirsi nel montarla. ■

[www.myarcadeconsole.com](http://www.myarcadeconsole.com)

© Foto di Cristina Lovadina e Andrea Nordi